

ДЛЯ ПРИМЕРА КАКИЕ ЗАДАНИЯ МОГУТ БЫТЬ!

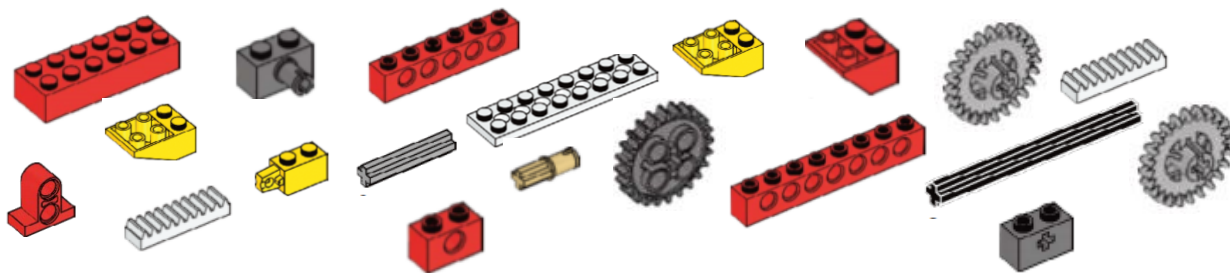
Задание 1. «Собери модель по картинке».

Собери с помощью конструктора LEGO WeDo такую же модель как на рисунке. Собранный модель поставь на карточку «Задание 1».



Задание 2. «Деталька».

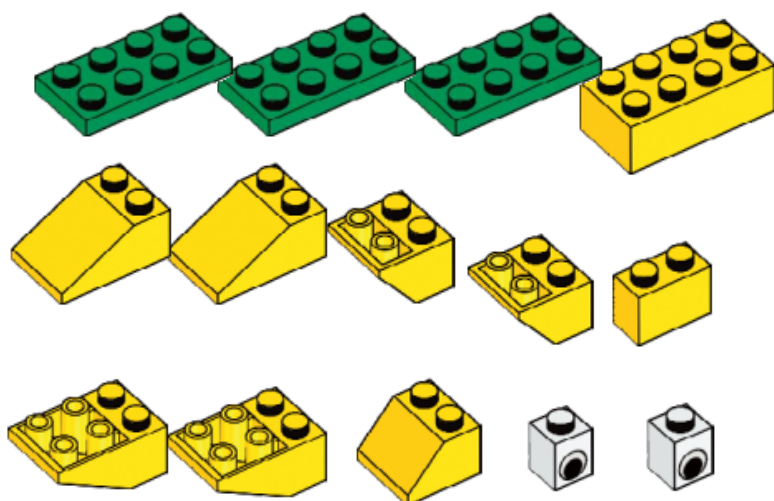
Обведи все *балки (любые)*. В ответе напиши, сколько всего **балок** ты увидел.



Ответ: _____

Задание 3. «Найди правильную фигуру».

Найди фигуру, в которой имеются **ВСЕ** детали, представленные на рисунке:



1



2



3



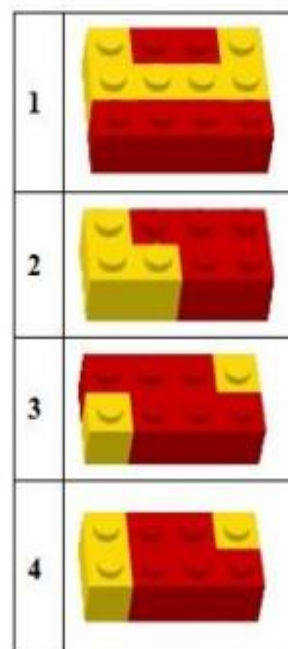
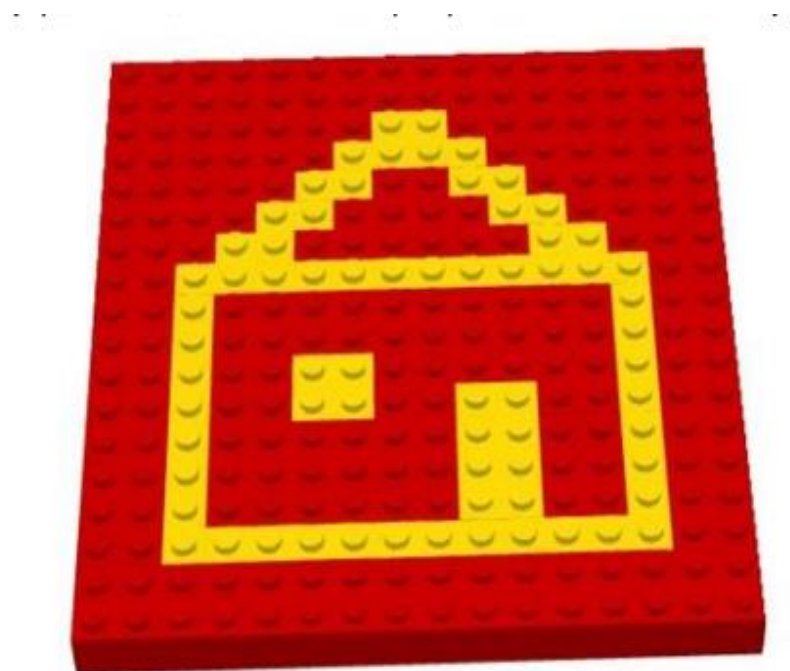
4



Обведи правильный вариант.

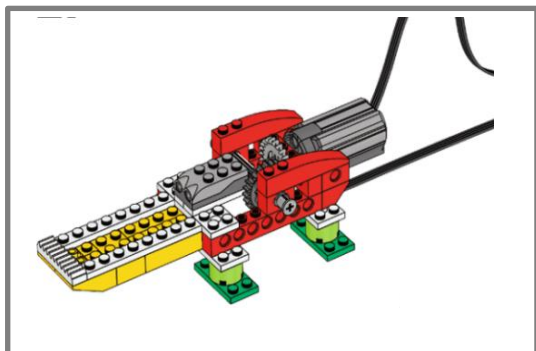
Задание 4 «Найди фрагмент»

Какие из фрагментов справа есть в домике слева? Отметь фрагменты, которые можно найти в домике.

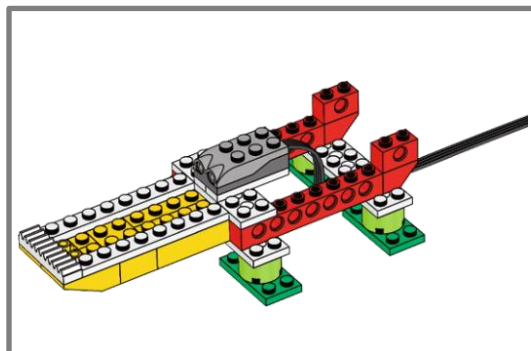


Задание 5. «По порядку».

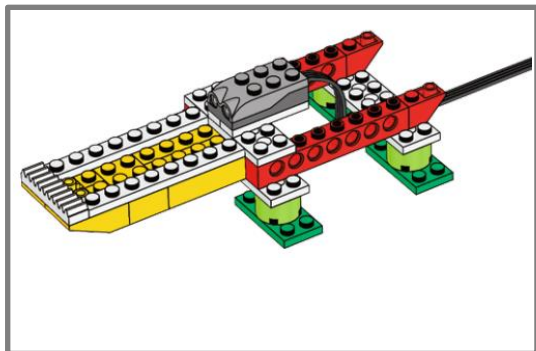
Определи последовательность сборки модели «Голодный аллигатор».



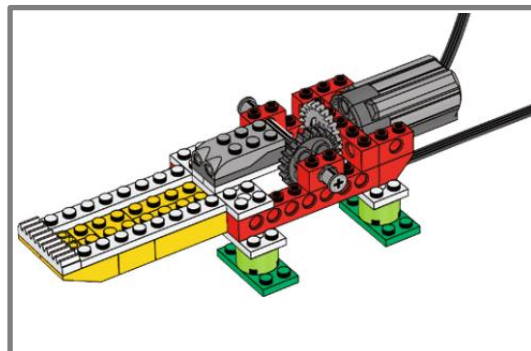
1



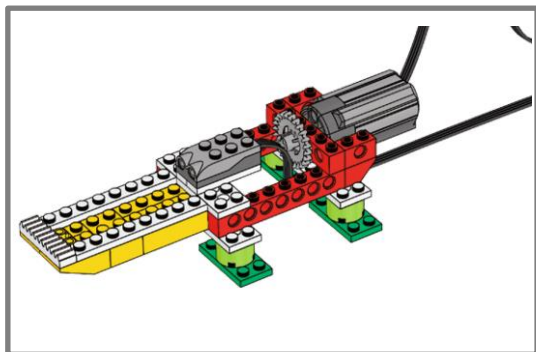
2



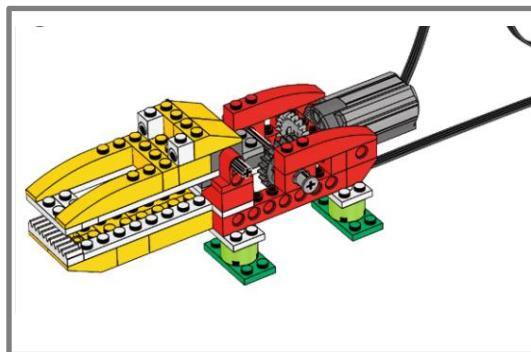
3



4



5



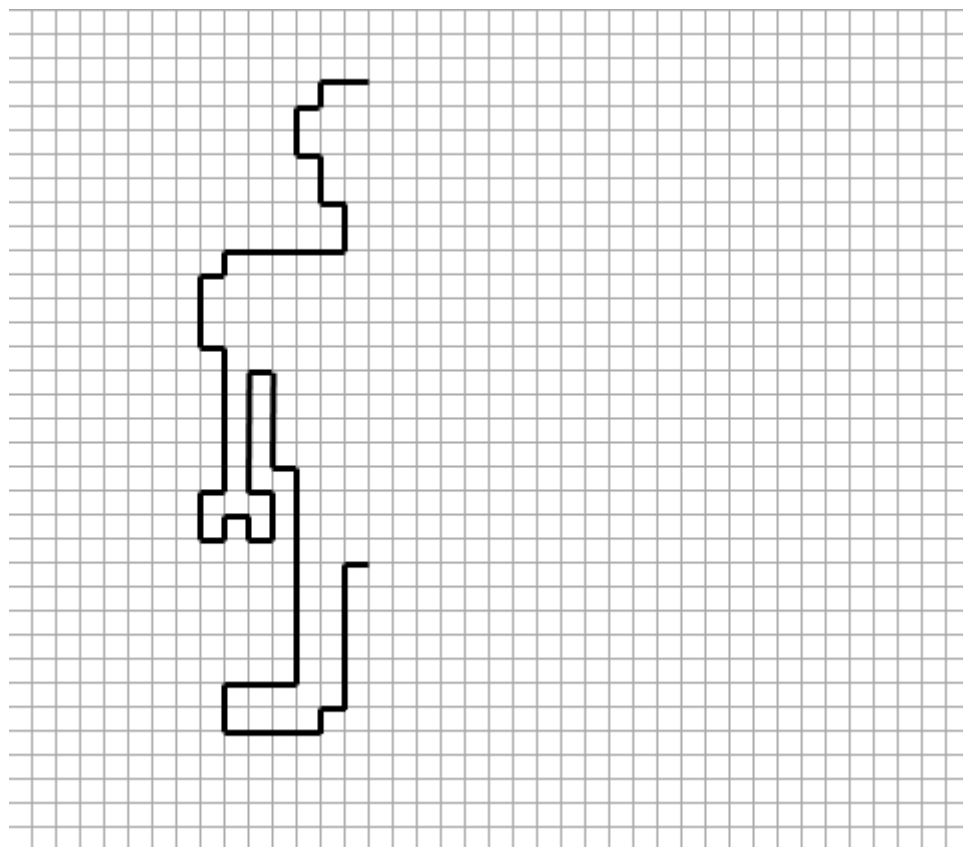
6

Задание 6. «Блоки».

Найди на картинке ниже блок «Ждать». Обведи его.



Задание 7. «Моя вторая половинка». Нарисуй по клеточкам вторую половинку робота.



Задание 8. «Программирование модели»

Какую программу ты будешь использовать для нашего нападающего, чтобы он бил по мячу, после того как датчик расстояния увидит мяч. Обведи нужную программу.

1



2



3



4

